

THE WALKING DEAD

ALL OUT WAR

EL JUEGO DE MINIATURAS

BASES II TORNEO NACIONAL

En este documento encontrarás toda la información relativa al II Torneo Nacional **The Walking Dead: All Out War**. Si tienes alguna duda ponte en contacto con nosotros a jordi@2tomatoesgames.com ¡y la resolveremos!

FECHA Y LUGAR

El Torneo se realizará el día **16 de Septiembre en las FREAK WARS**, en Carabanchel (MADRID).

El Torneo **está limitado a 36 participantes**, en orden estricto de inscripción y pago.

¿CÓMO REALIZO MI INSCRIPCIÓN?

Las inscripciones se realizarán a través del correo electrónico a jordi.2tomatoes@gmail.com.

El coste de inscripción es de **15€**, e incluye la entrada al torneo y la comida (menú). El acceso al recinto es gratuito.

Las inscripciones **deberán pagarse mediante transferencia bancaria con fecha límite de 31/08/2018** en el nº de cuenta que se os facilitará al realizar la inscripción por correo.

¿QUÉ NECESITO PARA PARTICIPAR?

Las partidas del Torneo se jugarán a **200 puntos por bando**, con las siguientes restricciones:

A. Los participantes deben traer **su propio material**.

B. Sólo se puede utilizar **material publicado en castellano** antes de la fecha del torneo. (Si no tienes material en castellano consultar al realizar la inscripción)

C. Los jugadores utilizarán el **mazo de cartas de Suministro y Eventos del jugador que más cartas contenga** de los dos jugadores. Si sale una carta de evento que no tenga relación con el escenario que estáis jugando, inmediatamente se descartará y se revelará otra.

Todos los participantes deberán enviar su lista completa (incluyendo **Eventos y Suministros**) por correo electrónico a jordi@2tomatoesgames.com antes del 31/08/2018 para su verificación.

¿CÓMO FUNCIONA EL TORNEO?

El torneo 4 rondas en formato suizo, top4 y final. Cada partida ronda tendrá una duración máxima de 60 minutos,

menos el top 4 y final, que serán de 70 minutos. Éste es el horario:

- 9:00 - 09:30: Recepción de participantes

- 09:30 - 10:30: Ronda 1*

- 10:40 - 11:40: Ronda 2

- 11:50 - 12:50: Ronda 3

- 13:00 - 13:40: Comida

- 13:50 - 14:50: Ronda 4

- 15:00 - 16:10: Top 4 y eventos alternativos**

- 16:20 - 17:30: Final y eventos alternativos**

- 17:30 - 18:00: Entrega de premios

*Los participantes que acrediten tener un bye al haber ganado un torneo regional no deberán jugar la ronda si no lo desean. Si deciden no hacerlo, obtienen una **Victoria Aplastante** (3 puntos, 3 puntos de muerte, 4 puntos de suministros y 4 Caminantes eliminados, ver más adelante) automáticamente.

**¡Tenemos eventos alternativos para aquellos que se queden fuera del top4! No te preocupes, que no dejarás de jugar en todo el día :)

En todas las rondas se utilizará el escenario "**Los Muertos Vivientes**" (página 31-32 del manual básico); sin embargo, para ahorrar tiempo de preparación y añadir colorido y variedad a las partidas, **las mesas serán montadas por la organización**, por lo que no es necesario llevar tapetes ni escenografía.

Se utilizarán todas las reglas y FAQs publicadas hasta la fecha.

Se entregará un acta a cada jugador al inicio del evento que deberá conservar hasta el final del mismo y entregar cada ronda a la organización. En este acta se pondrá el resultado de cada ronda y de las clasificaciones alternativas.

Resultado de ronda

En cada ronda los jugadores conseguirán los siguientes puntos:

A. **Victoria aplastante: 3 puntos** por llevarte 7 suministros o aniquilar a la banda rival (si aniquilas a la banda rival, te

llevarás al menos 4 puntos de suministro).

B. Victoria: 2 puntos llevarte más suministros que tu oponente.

C. Empate: 1 punto.

D. Derrota: 0 puntos.

Clasificaciones alternativas

Después de cada partida, se anotará en el acta que se entregará al inicio del torneo a cada jugador el número de marcadores de Suministro en su poder (**puntos de suministro**) y el valor total en puntos de los Supervivientes (incluyendo el equipo que llevasen) que hayan eliminado durante la partida (**puntos de muerte**). Estos puntos se usarán para romper empates en la clasificación final. Además deberá apuntarse también las **muerdes de Caminantes y Supervivientes** realizadas por cada banda.

¿QUIÉN CONTROLA EL TORNEO?

La organización del torneo corre a cargo de **2tomatoes games**, en colaboración con el evento **Freak Wars**.

La organización se encargará de:

- La preparación de las mesas de juego, y la supervisión para que sean totalmente equilibradas.
- La resolución de dudas durante las rondas, y arbitraje en caso de disputas entre jugadores. Para este efecto, habrá jueces que no participarán en el torneo.
- El conteo de los resultados de las rondas, y los consiguientes emparejamientos.

No se tolerarán actitudes y comportamientos anti-deportivos o que vayan en contra de una competición sana y cordial. Este torneo es una celebración del juego y de su comunidad, con lo que la organización velará celosamente para que los participantes puedan disfrutar del evento sin interrupciones de este tipo.

CATEGORÍAS DE PREMIOS

Con el objetivo de fomentar la diversión y el interés de todos los participantes en el evento, habrá diferentes categorías de premios para que todos puedan encontrar su motivación dentro del evento.

Premios por participar

Todo participante recibirá premio por participar. Si además acaba las 4 rondas de juego, podrá optar a los diferentes sorteos que se realicen al finalizar el evento.

Premios por clasificación

Primer clasificado: ¡La gloria y el honor de ser el 1er Campeón de España! Por si eso no fuera suficiente, premio especial de **carta personalizada de Superviviente y material de juego promocional**, así como distintivo de ganador del Campeonato de España.

Segundo clasificado: ¡Subcampeón de España! Por si

eso no fuera suficiente **material de juego promocional**, así como distintivo de subcampeón del Campeonato de España.

Top 4: El 3er y 4rto clasificados tendrán como premio material de juego*.

Premio "Tyreese": El jugador que más Caminantes mate durante las 4 primeras rondas, recibirá material de juego*.

Premio "Negan": El jugador que más Supervivientes mate durante las 4 primeras rondas, recibirá material de juego*.

*La cuantía de los premios en material de juego será proporcional al número de participantes en el torneo.

Premios de Comunidad

Premio "Glenn": El jugador más deportivo, a escoger por decisión popular, recibirá **material de juego promocional**.

Premio "Artista": El pintor más hábil, a escoger por decisión popular, recibirá **material de juego promocional**.

Premio "Nosotros somos los Muertos Vivientes": Los participantes se juntan en equipos de 3. El equipo con mayor clasificación combinada después de las 4 primeras rondas, recibirá material de juego*.

*La cuantía de los premios en material de juego será proporcional al número de participantes en el torneo.

Sorteos y sorpresas

Tenemos cosas preparadas...

Sobre el aforo

La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.

La inscripción permite acceder al pabellón una hora antes a la apertura al público general el día del torneo (9:00 - 10:00) SOLO para participar en el torneo.

La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad.

La organización hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.

La organización se reserva el derecho de admisión al pabellón.

La organización no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.

ORGANIZAN:

