

# Torneo Kill Team Freak Wars 2019

## Bases del torneo:

- **Reglas utilizadas:** Manual básico de Kill Team, expansión Elites y reglas de torneo Adepticon 2019 ([https://drive.google.com/open?id=1Uf-G7N8vRYLm\\_ksqIQeIWRvNFGLdkVGk](https://drive.google.com/open?id=1Uf-G7N8vRYLm_ksqIQeIWRvNFGLdkVGk)). Si algún punto de estas bases contradice a lo expuesto en alguno de estos manuales, con el fin de favorecer la jugabilidad, tendrán validez estas bases del torneo.
- **Hoja de mando:** Cada jugador debe crear una hoja de mando/roster/lista de entre 3 a 20 miniaturas, con al menos un líder, que compartan la misma clave de facción y que especifique la subfacción a la que pertenece cada miniatura.

Los jugadores dispondrán de 5 minutos al inicio de cada partida para seleccionar de esa hoja de mando el comando veterano de 100 puntos con el que jugarán la partida, teniendo en cuenta las restricciones para formar un comando veterano que se describen en la página 62 del Manual Básico de Kill Team.

Cada jugador deberán disponer de una copia de la hoja de mando (lista/roster) para cada una de las partidas (3 en total). En cada partida, marcarán en una de esas copias de forma clara cuál es el comando veterano seleccionado para esa partida. El oponente podrá consultar esta información en todo momento.

Si una vez seleccionado el comando veterano incumple alguna de estas restricciones, el oponente seguirá los siguientes pasos:

- Si hay más de un líder o no hay ninguno, elige cual se incluye.
  - Si hay más de tres especialistas, retira hasta alcanzar el límite.
  - Si hay más del máximo permitido de una miniatura, retira hasta alcanzar el límite.
  - Si tras los pasos anteriores el Kill Team supera los 100 puntos, retira miniaturas exceptuando el líder y priorizando los no especialistas hasta que los puntos sean igual o inferiores a 100.
- **Objetivos secundarios:** Al inicio de cada partida, durante la selección del comando veterano, los jugadores elegirán y anotarán en secreto 3 objetivos secundarios entre los permitidos en la misión. Las misiones incluyen también un objetivo secundario propio que puede ser elegido en lugar de uno de los que aparecen en la lista de permitidos.

Estos objetivos secundarios se mantienen en secreto hasta el momento en el que se puntúan por primera vez.

En cada partida, un jugador solo puede anotar un máximo de 3 puntos de victoria por cada uno de sus objetivos secundarios, incluso si dicho jugador pudiese anotar más de 3 puntos de victoria cumpliendo los requisitos para el objetivo en cuestión.

La organización del torneo facilitará los objetivos secundarios traducidos. Si existe alguna duda sobre su interpretación, prevalecerá el texto publicado en inglés en Adepticon 2019.

- **Misiones:** Las misiones que se jugarán serán las siguientes, tal y como se definen en Adepticon 2019 (100 puntos):
  - 1ª partida: Vital supplies (Suministros vitales).
  - 2ª partida: Running battle (Batalla precipitada).
  - 3ª partida: Razed archive (Archivo arrasado).

Las partidas tendrán una duración de 75 minutos, incluyendo en estos el tiempo de selección de comando veterano. La organización facilitará estas misiones traducidas. Si existe alguna duda sobre su interpretación, prevalecerá el texto publicado en inglés en Adepticon 2019.

- **Emparejamientos:** Los emparejamientos se realizarán entre jugadores con la mayor similitud de puntuación general, siendo el primer enfrentamiento determinado al azar. Si hay un número impar de jugadores, el jugador que no tenga contrincante recibirá un “bye” (se considerará que ha ganado la partida con 13 puntos de victoria a favor y 0 en contra).
- **Clasificación:** Se obtendrán 3 puntos por cada victoria, 1 punto por cada empate y 0 puntos por cada partida perdida.

Cuanto mayor sea la puntuación de un jugador, más alta su posición en la clasificación. Si existe empate, el total de puntos de victoria más alto se usará como desempate. Si sigue dándose un empate, el jugador que haya recibido menos puntos de victoria en contra tendrá ventaja en la clasificación.

Un jugador que conceda la partida la perderá automáticamente. Su oponente ganará la partida, recibiendo 13 puntos de victoria a favor y 0 en contra.

- **Línea de visión:** Para determinar si un blanco es visible, será necesario ver desde la cabeza de la miniatura que dispara el torso, la cabeza o extremidades de la miniatura objetivo (No se tendrán en cuenta armas, u otros elementos sobresalientes).
- **Escenografía:** No se utilizaran las reglas “características de terreno” descritas en la reglas de torneo Adepticon 2019. En su lugar, cada una de las mesas del torneo contará con escenografía y tableros previamente fijados por la organización, no pudiendo ser modificada esta distribución por los jugadores. La organización velará por que esta sea lo más simétrica posible. Los marcadores de objetivo deberán ser colocados por los jugadores de la forma más cercana posible a lo mostrado en las misiones, y a nivel del tablero.
- **Tácticas permitidas:** Solo podrán utilizarse las tácticas incluidas en el manual básico, las incluidas en las expansiones Elites y Commanders (en el caso de utilizar alguna especialidad incluida en este manual), y las de los comandos incluidos en Rogue Trader, Blackstone Fortress y Kroot Mercenaries.
- Podrán jugarse los siguientes comandos y sus tácticas correspondientes (además de los incluidos en el manual básico):
  - Elucidian Starstriders y Gellerpox Infected, incluidos en el manual de Rogue Trader.
  - Servants of the abyss de Blackstone Fortress, incluidos en el suplemento beta “Out in the field”.
  - Kroot Mercenaries, incluidos en la White Dwarf de enero de 2019.
  - Adeptus Custodes, incluidos en Elites.
- **Pintura y representación:** Todas las miniaturas incluidas en la hoja de mando deberán estar completamente pintadas y con la peana decorada (¡Ya que son pocas miniaturas, queremos que luzcan sobre el tablero!. Las opciones de armamento podrán no estar representadas al 100%, pero deberán ser fáciles de identificar para el rival en todo momento y no dar lugar a confusión, al igual que el tipo de especialista. Si tienes dudas sobre la validez de tus miniaturas (tanto a nivel de pintado como de representación), consúltanos antes del torneo.
- **Premios:**
  - Trofeo para los tres primeros clasificados.
  - Premio al Kill Team mejor pintado, seleccionado por un jurado, entre aquellos jugadores que deseen presentar sus Kill Teams a este premio (Material del hobby).
  - Sorteo entre los participantes (Material del hobby).
- **Horario:**
  - Recepción de los jugadores: 9:30
  - 1ª partida: 10:00 – 11:15
  - 2ª partida: 11:15 – 12:30
  - 3ª partida: 12:30 – 13:45

- Fin y entrega de premios: 14:00
  
- Para todas aquellas reglas y situaciones que no hayan quedado reflejadas en estas bases, se tendrá en cuenta el manual básico de Kill Team, la expansión Elites, las reglas de torneo Adepticon 2019, la última versión de las erratas y notas de diseño publicadas por Games Workshop hasta la fecha de celebración del torneo, además de las decisiones de los árbitros y la organización.
  
- El envío de la hoja de mando/roster/lista se realizará a través de la web, siendo la fecha límite el domingo 1 de septiembre. La hoja de mando será revisada de forma previa al torneo por la organización. Si se detecta algún error, se informará al jugador para que proceda a su corrección.
  
- En ningún caso se devolverá o reintegrará el importe de la inscripción una vez realizada.
  
- Adicionalmente la inscripción incluye las siguientes bases relacionadas con el propio evento FreakWars 19 con el fin de poder garantizar la seguridad del evento:
  - La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
  - La inscripción permite acceder al pabellón una hora antes a la apertura al público general el día del torneo (9:30 - 10:00) **SOLO para participar en el torneo.**
  - La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad.
  - La Organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
  - La Organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
  - La Organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.
  
- **¿Qué debes traer para jugar?:**
  - Miniaturas.
  - Tres copias de tu hoja de mando (lista/roster), una para cada una de las partidas.
  - Si el comando o alguna de las miniaturas que utilizas no están descritas en el manual básico, una copia de sus reglas y tácticas.
  - Otro material necesario para el desarrollo de las partidas como manuales (formato físico o digital), marcadores, metro, dados, fichas de las tácticas, etc...