

REGLAMENTO TORNEO BLOOD BOWL

Muy buenas a todos los fanáticos del fútbol americano fantástico y no tan fantástico.

Nos complace anunciar la tercera edición de nuestro torneo de Blood Bowl el próximo 14 de septiembre, en esta ocasión en el marco incomparable de las Freak Wars 2019.

RESUMEN

Dirección: Pabellón de Cristal, Casa de Campo (Madrid)

Inscripción: 15 Euros y 1kg de comida no perecedera

Formato: El torneo será suizo de 4 rondas (sin final), tipo "resurrection"

Reglamento: CRP/LRB6 + Update 1.5 de la NAF

Número de plazas: 80 plazas

Este torneo será puntuable para el Trofeo 7 Estrellas de Madrid 2019.

Todos los participantes recibirán un par de dados conmemorativos del torneo (distintos a los de la Freak Wars 2019) y a Aiko Wukong (la mini oficial de Freak Wars 19) al entregar el kilo de comida.

Estos dados serán de uso obligatorio siempre que uno de los dos entrenadores lo solicite.

INSCRIPCIÓN

Todas las inscripciones (y pagos) se formalizarán a través de la web de freakwarsmadrid.com y el correo destinado a tal efecto.

Para inscribirse habrá que realizar los siguientes pasos:

1) Hacer la inscripción:

- a) Los jugadores que se quieran inscribir a dicho torneo tendrán que tener una cuenta en la página web de Freak Wars.
- b) En la propia web podrán elegir el torneo al que quieren inscribirse.
- c) El proceso de registro le ofrece al jugador poder elegir extras como *merchandising* del evento (camisetas, miniatura conmemorativa, dados, etc) y/o realizar alguna donación. Este punto será opcional a gusto del inscrito, aunque os rogamos que animéis a vuestros participantes a que adquieran merchandising ya que es una donación que nos ayuda a hacer mejor el evento.
- d) La comida este año es opcional, pero para facilitar el desarrollo del torneo y, en especial, de la tercera ronda recomendamos añadirla al hacer la inscripción ya que sólo cuesta 5€ más y evitará esperas innecesarias.**
- e) Una vez completado el proceso, el sistema enviará un correo electrónico al jugador inscrito a través del correo asignado exclusivamente para el torneo (bloodbowl@freakwarsmadrid.com). Dicho correo contiene la información de pago y puede añadir información adicional sobre dicho torneo, por ejemplo sobre la fecha límite de entrega de listas.

2) Hacer el pago:

La inscripción al torneo cuesta 15 euros y además los entrenadores deberán aportar 1kg de comida no perecedera (que puede ser tanto para personas como para animales).

- a) En el correo recibido al hacer la inscripción correo se enviará la información de todo lo adquirido en el proceso de inscripción así como el precio a abonar por todo ello, formas de pago (transferencia y PayPal) y notificación para que el jugador envíe la lista de ejército (en caso de necesitar enviarla).

- b) Para realizar el pago deben usar un código único como concepto de dicho pago, si no será imposible conocer su origen.
- c) Una vez que el jugador inscrito haya hecho el ingreso, se procederá a la validación del pago que realizará la organización de Freak Wars.
 - La organización de Freak Wars revisará periódicamente las transacciones para actualizar el estado de la inscripción.
 - La organización del torneo notificará a la organización de Freak Wars de la recepción del resguardo de pago para actualizar el estado de la inscripción.
 - Una vez realizada la inscripción no se devolverá el dinero en caso de no presentarse.
- d) El jugador inscrito recibirá un correo de inscripción verificada de que todo ha ido correctamente.

3) Enviar un correo a bloodbowl@freakwarsmadrid.com con la siguiente información:

- Una hoja de equipo con tu roster. Se utilizará el BBRoster v7.12 hecho por Dark Duke (disponible en http://tbbl.obblm.com/sharedfiles/BBRoster_v7.12.xlsm) para enviarla. Si te da problemas el enlace, puedes encontrar una copia en <http://heventos.es/torneosBB/BBRosterv712.xlsm>
- El justificante del pago obtenido en el paso anterior.

Deberíais conservar el justificante del ingreso hasta el día del torneo.

Todo tiene que estar realizado y ser verificado por la organización antes del **día 1 de julio** (fecha en que se cerrarán las inscripciones) o hasta agotarse las plazas.

Para agilizar el comienzo del torneo pretendemos sortear la primera ronda el **miércoles 11 de septiembre**.

HORARIOS

- 9:00 → Entrada
- 9:30-11:30 → Primera ronda y recogida de alimentos
- 12:00-14:00 → Segunda ronda
- 14:00-15:30 → Comida
- 15:30-17:30 → Tercera ronda
- 18:00-20:00 → Cuarta ronda y sorteo
- 20:30 → Entrega de premios

FORMATO DEL TORNEO

El torneo será suizo de 4 rondas, tipo "*resurrection*", sin final y no habrá evolución de los jugadores durante el torneo.

Las reglas usadas serán las del CRP con las actualizaciones de la NAF 1.5

https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2019/04/NAF-Team-Lists-v1.5_NO_BG.pdf

Si te da problemas el enlace, puedes encontrar una copia en <http://heventos.es/torneosBB/NAFTeamListsv15NOBG.pdf>

La configuración de los equipos dependerá de la raza elegida de acuerdo a la siguiente clasificación:

- TR 120 (1200K): Amazonas, Bretonianos, Elfos Pro, Elfos Oscuros, Elfos Silvanos, Enanos, Enanos del Caos, Hombres Lagarto, Nigromantes, Nórdicos, No Muertos, Orcos, Skavens.
- TR 125 (1250K): Altos Elfos, Caos, Humanos, Khemri, Khorne, Nurgle, Pacto del Caos.
- TR 130 (1300K): Goblins, Halflings, Ogros, Slann, Underworld, Vampiros y Hombres Lagarto (sin saurios)

Por tanto, te puedes hacer el roster que quieras mientras cumplas las reglas de creación de equipo del CRP + Update 1.5, con las limitaciones de cada raza.

La restricción es que hay que gastarse mínimo 1000K en la configuración del equipo (sin contar habilidades, mutaciones o aumentos de características).

Se permite el uso de cualquier tipo de incentivos que aparezcan en el LRB6 excepto cartas. Así antiguos y nuevos entrenadores podrán disfrutar del torneo y todo será más fluido.

Todas las miniaturas del equipo deben ser las apropiadas o conversiones de otras pero siempre representativas de su posición.

Se debe traer una copia impresa de la hoja de equipo. Todo entrenador debería revisar su hoja de equipo de forma que ésta sea correcta puesto que si hay alguna irregularidad en la misma (intencionada o no) y se descubre durante el torneo conllevará una sanción de -5 puntos en la puntuación final obtenida.

REGLAS ESPECIALES

1) "No hay rival pequeño": Para intentar que haya algún equipo *stunty* más de lo normal, además del premio al mejor *stunty*, hemos decidido dar estos incentivos a los siguientes equipos:

- Halflings: Gran Chef Halfling gratuito.
- Goblins: Un soborno gratuito.
- Ogros y Hombres Lagarto (sin saurios): Un entrenamiento adicional gratuito.
- Underworld: Un médico ambulante gratuito

2) "Camisetas molonas": Los entrenadores que acudan al torneo con camisetas relacionadas con equipos de fútbol americano tendrán un modificador de +2 al Factor de Hinchas (mientras las lleven puestas).

3) "Bloody Sister Nyara"

Todos los entrenadores contarán con esta jugadora extra en su roster (sin coste adicional pero que cuenta para el máximo de 16 jugadores).

M5 F3 AG2 AR8 Solitario, Placar, Furia, Agallas, Cabeza dura

Se debe traer una miniatura adicional para representarla, no siendo necesario poseer la original (aunque nos encantaría verla en los campos).

CLASIFICACIÓN FINAL

Los entrenadores quedarán clasificados de acuerdo a los puntos obtenidos durante las 4 rondas:

- Victoria por 2 o más TDs: 15 puntos
- Victoria por 1 TD: 14 puntos
- Empate: 7 puntos
- Derrota por 1 TD: 3 puntos
- Derrota por 2 o más TDs: 2 puntos
- Concedido: 0 puntos

En caso de empate a puntos se desempatará de la siguiente manera:

- Diferencia de touchdowns.
- Puntos de los oponentes.
- Touchdowns anotados.
- Diferencia de bajas (sufridas – causadas).

El torneo se compondrá de 4 rondas siguiendo el sistema suizo tradicional que usamos en casi todos los torneos. La primera ronda será sorteada aleatoriamente.

HERIDAS

Todas las heridas que hayan sufrido durante los partidos los jugadores, incluso la muerte, desaparecerán al final de cada encuentro. En otras palabras, se reconstruye el equipo antes de cada partido. Aún así, los médicos son útiles para recuperar heridos e incluso inconscientes durante el partido.

Los equipos de Nigrománticos y No Muertos podrán levantar zombis de la manera habitual, pero el jugador levantado solo valdrá para el encuentro en el que ha muerto.

ARBITRAJE

La duración de los partidos será máximo de dos horas, pudiendo la organización dar algún tiempo extra según la situación, las circunstancias y si lo cree oportuno, pero no siendo la norma general.

Se espera puntualidad de los entrenadores a la hora de asistir a las rondas fijadas. La organización se reserva las medidas a tomar dependiendo del retraso de los entrenadores a la hora de llegar al partido, pudiendo ser éstas desde la pérdida de la patada inicial, hasta la pérdida del partido por 2-0, pasando por la imposición de un tiempo por turno, el tanteo inicial del partido, el jugar sólo una de las partes...

PREMIOS

Recibirán premios los siguientes entrenadores (pudiendo haber alguna sorpresa más):

- Primer puesto (Campeón)
- Segundo puesto (Subcampeón)
- Tercer puesto
- Mejor *stunty*: optarán a este premio los equipos de goblins, haflings, ogros, underworld sin ratas y hombres lagarto sin saurios
- *Baller*: máximo anotador de touchdowns
- *Killer*: más bajas causadas. Cuentan todas (placajes, faltas, armas secretas y público), pero no cuentan las esquivas fallidas. Para optar a este premio hay que quedar de mitad de tabla para arriba... se acabó eso de ir a hacer bajas, regalar la bola y no jugar.

Habrán también un regalito al mejor de cada raza y, por supuesto, sorteo de regalos entre todos los participantes gracias a nuestros patrocinadores.

QUÉ TRAER

- Equipo de Blood Bowl.
- Al menos una copia impresa de la lista (roster) de equipo.
- Dados de placaje y de 8 caras.
- Campo propio para evitar posibles problemas.
- Regla de pase, plantillas, libros de reglas y cualquier elemento que creas que puedas necesitar.

BASES LEGALES DE LA INSCRIPCIÓN TORNEOS

Todos los torneos en Freak Wars 19 deben cumplir las siguientes bases referentes al recinto para poder cumplir las medidas de seguridad requeridas:

1. La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
2. [SOLO TORNEOS DE MAÑANA] La inscripción permite acceder al pabellón una hora antes a la apertura al público general el día del torneo (9:00 - 10:00) SOLO para participar en el torneo.
3. [SOLO TORNEOS DE TARDE] Se recomienda a los participantes asistir con una hora de antelación al inicio del torneo para evitar esperas en la entrada al pabellón y tener todo listo para el inicio del torneo.
4. La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad.
5. La organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
6. La organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
7. La organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.

Última actualización: 15/6/2019

